

攻撃命中/貫通レベル

(端数切捨て)

戦士・レンジャー・ヴァルキリー・ロード・モンク

(クラスレベル×2)÷3+能力値補正+スキル補正+武器補正

侍・忍者

クラスレベル+能力値補正+スキル補正+武器補正

僧侶・盗賊・吟遊詩人

クラスレベル÷2+能力値補正+スキル補正+武器補正

魔術師・錬金術士・霊能術士・ビショップ

クラスレベル÷3+能力値補正+スキル補正+武器補正

特性値補正

命中=DEXボーナス

貫通=STRボーナス

対EC命中・対AC貫通判定表(暫定)

ダイスの出目

各LV	一	二	三	四	五	六
-5	15	15	15	14	11	8
-4	15	15	15	13	10	7
-3	15	15	15	12	9	6
-2	15	15	14	11	8	5
-1	15	15	13	10	7	4
0	15	15	12	9	6	3
1	15	14	11	8	5	2
2	15	13	10	7	4	1
3	15	12	9	6	9	0
4	14	11	8	5	2	-1
5	13	10	7	4	1	-2
6	12	9	6	9	0	-3
7	11	8	5	2	-1	-4
8	10	7	4	1	-2	-5
9	9	6	9	0	-3	-6
10	8	5	2	-1	-4	-7
11	7	4	1	-2	-5	-8
12	6	9	0	-3	-6	-9
13	5	2	-1	-4	-7	-10
14	4	1	-2	-5	-8	-11
15	9	0	-3	-6	-9	-12

ダイスの出目

各LV	一	二	三	四	五	六
16	2	-1	-4	-7	-10	-13
17	1	-2	-5	-8	-11	-14
18	0	-3	-6	-9	-12	-15
19	-1	-4	-7	-10	-13	-16
20	-2	-5	-8	-11	-14	-17
21	-3	-6	-9	-12	-15	-18
22	-4	-7	-10	-13	-16	-19
23	-5	-8	-11	-14	-17	-20
24	-6	-9	-12	-15	-18	-21
25	-7	-10	-13	-16	-19	-22
26	-8	-11	-14	-17	-20	-23
27	-9	-12	-15	-18	-21	-24
28	-10	-13	-16	-19	-22	-25
29	-11	-14	-17	-20	-23	-26
30	-12	-15	-18	-21	-24	-27