

ワンド&ダガー

一般に手に入るもの

名称	持ち手	基本価格	重量	装備可能職業										種族制限	モード	命中	貫通	1回	2回	3回	4回	5回				
0 ダガー	S1H	15	1	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	突く	-2	1	4	7	11	14	18
Dagger	近接			○	○	-	○	○	○	○	○	-	○	○	○	○		投げる	-1	1	3	5	8	10		

刃渡り1フィート程度の両刃の刃物です。

1 マンゴーシュ	S1H	30	2	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	振る	0	0	3	6	9	12	15
Main Gauche	近接			○	-	-	-	○	-	-	-	○	-	○	-	-		突く	-2	1	4	8	12	16	20	

鐔と柄先を繋ぐように大きな護拳の付いた短刀です。

2 ポニヤード	S1H	420	3.5	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	突く	-1	2	5	9	14	18	23
Poignard	近接			○	-	-	○	○	-	○	-	○	-	-	-	○										

細長い刃を持つ洗練されたデザインの短刀です。

フェアリー専用

5 フェアリーのステッキ	S1H	175	1.5	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	フェアリー専用	突く	-2	1	3	5	8	10	13
Faerie Stick	近接			○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○										

フェアリー族が持つ短い棒です。追加睡眠10

ソード

一般に手に入るもの

名称	持ち手	基本価格	重量	装備可能職業										種族制限	モード	命中	貫通	1回	2回	3回	4回	5回				
0 兵士の剣	P1H	35	5	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	フェアリー不可	振る	-1	-1	4	7	11	14	18
Inferior Sword	近接			○	-	-	-	-	-	-	-	○	-	○	-	-		突く	-3	0	5	9	14	18	23	

雑兵向けに大量生産された粗悪な剣です。野盗に落ちぶれた元兵士が用います。

1 ショートソード	S1H	45	3	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	振る	0	0	4	7	11	14	18
Short Sword	近接			○	-	-	○	○	-	○	-	○	-	○	-	-		突く	-2	1	5	9	14	18	23	

刃渡り20インチ程度の短い直剣です。左手でも扱うことができます。

1 カットラス	P1H	50	4.5	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	振る	0	0	5	9	14	18	23
Cutlass	近接			○	-	-	○	○	-	○	-	○	-	○	-	-		突く	-2	1	6	11	17	22	28	

刃渡り30インチ程度の湾曲剣です。船乗り達に愛用されています。

1 ロングソード	P1H	60	5	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	フェアリー不可	振る	0	0	5	10	15	20	25
Longsword	近接			○	-	-	-	-	-	-	-	○	-	○	-	-		突く	-2	1	6	12	18	24	30	

刃渡り30インチ程度の直刃の剣です。古来より多くの戦士に使われてきました。

2 ブロードソード	P1H	85	6	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	フェアリー不可	振る	0	0	6	11	17	22	28
Broadsword	近接			○	-	-	-	-	-	-	-	○	-	○	-	-		突く	-2	1	7	13	20	26	33	

通常のロングソードよりも刀身の幅を広げることで破壊力を増した剣です。

2 バスタードソード(片手)	P1H	120	10	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	フェアリー不可	振る	-1	-1	6	12	18	24	30
Bastard Sword(1H)	近接			○	-	-	-	-	-	-	-	○	-	○	-	-		突く	-3	0	7	14	21	28	35	
バスタードソード(両手)	2H			戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	フェアリー不可	振る	0	0	7	13	20	26	33
Bastard Sword(2H)	近接			○	-	-	-	-	-	-	-	○	-	○	-	-		突く	-2	1	8	15	13	30	38	

片手でも両手でも扱うことができる長さの両刃の直剣です。

2 レイピア	P1H	125	4	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	突く	-1	2	5	10	15	20	25
Rapier	近接			○	-	-	○	○	-	○	-	○	-	○	-	-										

近年の発達した製錬技術で造られた細身の刺突剣。軽量で扱いやすく厚い装甲を貫きます。

3 脇差	S1H	240	3	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	振る	0	0	4	7	11	14	18
Wakizashi	近接			-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	○	-		突く	-2	1	5	9	14	18	23	

刃渡り二尺未満の曲剣です。侍の補助武器として愛用されています。

3 刀(片手)	P1H	400	4	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	振る	1	1	5	9	14	18	23
Katana(1H)	近接			-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	○	-	○		突く	-1	2	6	11	17	22	28	
刀(両手)	2H			戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	振る	2	2	5	10	15	20	25
Katana(2H)	近接			-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	○	-	○		突く	0	3	6	12	18	24	30	

刃渡り二尺三寸の曲剣です。侍の魂とも呼ばれる主武装です。

4 クレイモア	2H	600	15	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	フェアリー不可	振る	0	0	7	14	21	28	35
Claymore	近接			○	-	-	-	-	-	-	-	○	-	○	-	-		突く	-2	1	8	16	24	32	40	
																		乱闘	-4	-4	14	28	42	56	70	

両手で扱う大型の剣です。力任せに振るう「乱闘」で大ダメージを与えます。

4 忍者刀	P1H	700	3.5	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	振る	1	1	5	10	15	20	25
Ninjato	近接			-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	○	-	○		突く	-1	2	6	12	18	24	30	

忍者専用の直刃剣です。キリジュツスキル+25

アックス

一般に手に入るもの

名称	持ち手	基本価格	重量	装備可能職業										種族制限	モード	命中	貫通	1回	2回	3回	4回	5回				
1 ウォーアックス Bearded War Axe	S1H 近接	50	4	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	フェアリー不可	振る	0	0	3	6	9	12	15
				○	-	-	-	○	-	-	-	○	-	○	-	-	-									

刃の反対側に細い髭状の錘を付けた小振りの斧です。

2 バトルアックス Battle Axe	P1H 近接	100	8.5	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	フェアリー不可	振る	0	0	5	10	15	20	25
				○	-	-	-	-	-	-	-	○	-	○	○	-	○		乱闘	-4	-4	10	20	30	40	50

本格的な戦闘用の斧です。

メイス&フレイル

一般に手に入るもの

名称	持ち手	基本価格	重量	装備可能職業										種族制限	モード	命中	貫通	1回	2回	3回	4回	5回				
0 ハンマー Hammer	S1H 近接	15	4	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	フェアリー不可	叩く	-1	-3	6	11	17	22	28
				○	-	-	○	○	-	-	-	○	○	-	-	-	-		投擲	-2	0	4	7	11	14	

握り拳2つ分の殴打部に木製の柄を取り付けた、やや大きめの金槌です。投げつけることも出来ます。追加気絶1。

1 棍棒 Club	2H 近接	15	8	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	フェアリー不可	叩く	0	-2	7	14	21	28	35
				○	-	○	-	○	-	-	-	○	○	-	○	○										

木材から削り出して作られた原始的な武器です。追加気絶1。

1 メイス Mace	P1H 近接	65	10	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	フェアリー不可	叩く	0	-2	7	13	20	26	33
				○	-	○	-	○	-	-	-	○	○	-	-	-										

戦闘用に調整された金属製の片手棍棒です。追加気絶1。

1 ウォーハンマー War Hammer	P1H 近接	70	6.5	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	フェアリー不可	叩く	0	-2	7	14	21	28	35
				○	-	-	-	-	-	-	○	-	○	-	-	-										

金槌の片側をピックのように尖らせた戦闘用ハンマーです。追加気絶1。

1 ウォーセプター War Sceptre	S1H 近接	75	6	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	フェアリー不可	叩く	0	-2	6	12	18	24	30
				○	-	○	-	○	-	-	-	○	○	-	-	-										

本来は儀礼用の笏を戦闘用にしたもので、左手でも扱えます。追加気絶1。

2 モーニングスター Morning Star	P1H 近接	100	12	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	フェアリー不可	叩く	0	-2	7	14	21	28	35
				○	-	○	-	○	-	-	-	○	○	-	-	-										

メイスの殴打部にたくさんの棘を付けたものです。追加気絶1。

2 フレイル Anointed Frail	P1H 近接	140	15	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	フェアリー不可	叩く	0	-2	7	14	21	28	35
				○	-	○	-	○	-	-	-	○	○	-	○	○										

金属塊と棒状の柄を鎖で連結した武器で、遠心力で金属塊を敵にぶつけます。追加気絶1。

2 ヌンチャク Nunchaka	S1H 近接	140	2.5	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	叩く	1	-1	5	10	15	20	25
				-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	○	○								

同じ形状の細長い棒2本を鎖で連結した武器で、フレイルのように遠心力で振り回します。追加気絶2。

3 ブルウィップ Bullwhip	P1H 長柄	185	2.5	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	鞭打つ	3	-1	3	5	8	10	13
				○	○	-	○	○	○	○	○	-	○	-	○	○										

革製の鞭です。

ポール&スタッフ

一般に手に入るもの

名称		基本価格	重量	装備可能職業											種族制限	モード	命中	貫通	1回	2回	3回	4回	5回			
0杖	P1H	5	4	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	叩く	0	-2	5	9	14	18	23
Staff	近接			○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○										

長さ3~4フィートの杖です。

1クォータースタッフ	2H	10	4.5	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	突く	-2	1	4	8	12	16	20
Quarterstaff	長柄			○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○		叩く	0	-2	5	10	15	20	25	

6フィートもの長さの杖で、後衛からでも敵に攻撃できます。

1棒	2H	12	5	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	突く	-1	2	5	9	14	18	23
Bo	長柄			-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	○	○	○		叩く	1	-1	6	11	17	22	28

東方伝来の武術で用いられる六尺棒です。

1槍	2H	20	5	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	突く	-2	1	5	9	14	18	23
Spear	長柄			○	-	-	-	○	-	-	-	○	-	○	-	-	○									

全長6フィート程度の柄に両刃の穂先を取り付けた武器で、後衛からでも攻撃に参加できます。

2オールバイク	2H	135	12	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	フェアリー不可	突く	-2	1	7	13	20	26	33
Awl Pike	長柄			○	-	-	-	○	-	-	-	○	-	○	○	-	○									

6フィートの柄に、3フィートもの長さの四角錐の穂先を取り付けた武器です。

2ハルバード	2H	135	15	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	フェアリー不可	振る	0	0	6	11	17	22	28
Halberd	長柄			○	-	-	-	-	-	-	-	○	-	○	-	-	-		突く	-2	1	7	13	20	26	33

穂先の左右に、斧状の刃と敵に引っ掛けて転倒させるフックを取り付けた槍です。

3ランス	2H	450	18	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	フェアリー不可	突く	-4	-1	8	15	23	30	38
Lance	長柄			-	-	-	-	-	-	-	-	○	-	○	-	-	-									

本来は馬上で用いる円錐形の刺突部を有する棹状武器です。

3モンストランス	2H	450	9	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	叩く	-1	-3	7	13	20	26	33
Monstrance	長柄			-	-	○	-	-	-	-	-	-	○	-	-	-	-									

教会の儀式で用いられる祭器を長柄の杖に取り付けて僧職の護身武器としたものです。追加気絶1。

格闘術

名称					命中	貫通	1回	2回	3回	4回	5回
素手	S1H	無条件			1	-1	2	4	6	8	10
	近接										

格闘術の心得がなく武器を持たない場合の攻撃です。

名称			格闘術スキル	命中	貫通	1回	2回	3回	4回	5回
手技	S1H	モンク・忍者	1-14	1	-1	3	6	9	12	15
	近接		15-29			4	8	12	16	20

格闘術の手解きを受けて鍛え上げた拳で敵を殴ります。

名称				命中	貫通	1回	2回	3回	4回	5回
足技	P1H	モンク・忍者	1-14	2	0	5	10	15	20	25
	近接	レベル3以上	15-29			6	12	18	24	30

激しいキックを浴びせます。STR補正ダメージは貫通判定に失敗しても与えることができます。

投擲武器

一般に手に入るもの

名称		基本価格	重量	装備可能職業										種族制限	モード	命中	貫通	1回	2回	3回	4回				
1 ダーク	S1H	5	1	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	投げる	-1	1	3	5	8	10
Dirk	投擲	6本		○	○	-	○	○	○	○	○	○	-	○	○	○									

鍔の無い片刃の短刀です。軽く携行しやすいため、盗賊が隠し持っています。

2 フェザーダート	S1H	10	0.5	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	投げる	-1	1	3	6	9	12
Feather Dart	投擲	10本		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○									

安定性を増すために鳥の羽根を取り付けたダーツです。

3 手裏剣	S1H	20	0.5	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	投げる	-1	1	5	9	14	18
Shuriken	投擲	15本		-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	○	○	○								

忍者や侍とともに東方から伝わる星形の投擲武器です。キリジュツスキル+5。

4 ギンズーナイフ	S1H	45	0.5	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	投げる	0	2	5	9	14	18
Ginzu Knife	投擲	5本		○	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	○	○	-								

一撃必殺と言われる投擲専用ナイフです。

スリング&ストーン

一般に手に入るもの

名称		基本価格	重量	装備可能職業										種族制限	モード	命中	貫通	1回	2回	3回	4回				
1 スリング	2H	35	1	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	直射	0	2	石弾に依存			
	射撃			○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○									

革製の包みの両側に革紐を取り付けた投石紐です。

1 バレットストーン	石弾	1	0.5	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	石弾	0	0	3	5	8	10
Bullet Stone	-			○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○									

投石紐に向けた大きさと重さの石ころを集めて石弾としたものです。

ボウ&アロー

一般に手に入るもの

名称	持ち手	基本価格	重量	装備可能職業										種族制限	モード	命中	貫通	1回	2回	3回	4回				
2 ショートボウ	2H	250	2.5	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	直射	-3	-1	矢に依存			
Short Bow	射撃			○	○	-	○	○	○	○	○	○	-	○	○	○		間接射撃不可							

長さ2フィート程度の小型の弓です。

3 ロングボウ	2H	600	4.5	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	直射	0	2	矢に依存			
Long Bow	射撃			○	-	-	-	○	-	-	○	-	○	○	○	○		間接射撃	-4	0	矢に依存				

長さ4~6フィートの大型の弓です。合戦では間接射撃にも用いられます。

1 ノーマルアロー	矢	2	0.2	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	直射	0	0	4	7	11	14
Elm Arrow	-	100本		○	○	-	○	○	○	○	○	-	○	○	○	○		間接射撃	0	0	3	6	9	12	

ニレの木から削り出した棒の先端に単純な形の鍔を取り付けた標準的な矢です。

3 ライトクロスボウ	2H	375	7.5	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	フェアリー不可	直射	-2	0	ダメージ倍率2倍			
Lt.Crossbow	射撃			○	-	-	○	○	-	○	-	○	-	○	-	○									

クォレルと呼ばれる太矢をセットして弦を引いた状態で保持してレバー操作で放つ飛び道具です。レバーの高低に関わらず、1ターンに1本だけ太矢を発射できます。

4 ヒドゥンクロスボウ	2H	750	4.5	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	フェアリー不可	直射	-3	-1	ダメージ倍率1倍			
Hidden Crossbow	射撃			○	-	-	○	○	-	○	-	○	-	○	-	○									

威力を犠牲にして携行性と隠匿性を増した小型の弩です。トラップにも用いられます。

名称		基本価格	重量	装備可能職業										種族制限	モード	命中	貫通	1倍	2倍	3倍	4倍				
2 ノーマルクォレル	弩矢	3	0.2	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	直射	0	0	4	7	11	14
Quarrel	-	100本		○	-	-	○	○	-	○	-	○	-	○	-	○									

クロスボウ専用で作られた金属製の太くて短い矢です。クロスボウの種類によってダメージが変わります。例:ダメージ倍率が2倍の「ライトクロスボウ」なら7ダメージ、1倍の「ヒドゥンクロスボウ」なら4ダメージ。