

楽器

入手困難なもの

	価格	重量	呪文効果	
ハーモニウム	100	1	イッチングスキン	地1-溶酸属性

アコーディオンと同じ原理の鍵盤楽器です。

リュート	250	4	スリープ	心1-催眠属性
------	-----	---	------	---------

洋梨を半分に切ったような形の弦楽器です。

天使の声	500	2	ブレス	心1
------	-----	---	-----	----

神の言葉を伝える役目を担う天使が持つ角笛です。

極めて僅少ななもの

悪魔のパイプ	1000	1	ウィークン	水2-冷氷属性
--------	------	---	-------	---------

悪魔のような濁った音色のパイプです。

ミッドナイトクワイア	2500	8	テラー	水1-超常属性
------------	------	---	-----	---------

夜中に歌い騒ぐ泥酔者達のように、外した音程を奏でる吹奏楽器です。

パーンフルート	4000	2	チャーム	心1-催眠属性
---------	------	---	------	---------

牧羊神の持つ横笛です。

バスのリラ	6000	18	スロウ	水2-冷氷属性
-------	------	----	-----	---------

低い音域で間延びした音色を奏でる豎琴です。

カッコウの笛	15000	1	メンタルアタック	心1-超常属性
--------	-------	---	----------	---------

カッコウの鳴き声のような音で精神を狂わせます。

詩神の五弦琴	20000	5	スーパーパーソン	水4
--------	-------	---	----------	----

北方の極寒地帯に住む民族に伝わる弦楽器で、詩人の神ワイナミョイネンが携えていた楽器を模しています。

プロメテウスの角笛	25000	7	ファイアボール	火3-炎熱属性
-----------	-------	---	---------	---------

火の神プロメテウスの角笛です。

薬

確実に発動し効果を発揮します。
効果の度合いは呪文に準じます。

一般に手に入るもの

	価格	重量	呪文効果	PL	説明
傷薬(小)	100	0.2	ヒールウーンズ	1	HPを5回復
傷薬(中)	250	0.2	ヒールウーンズ	3	HPを15回復
傷薬(大)	500	0.2	ヒールウーンズ	6	HPを30回復
強壯剤	85	0.2	スタミナ	3	疲労カウント3減少
強壯剤(大)	150	0.2	スタミナ	6	疲労カウント6減少
治療薬	200	0.2	キュアレッサーコンディション	6	恐怖・睡眠・盲目・痒み・嘔吐を治療
解毒剤	300	0.2	キュアポイズン	6	冒毒を治療
気付け薬	400	0.2	キュアパラリシス	6	不随を治療
鎮静剤	800	0.2	セインマインド	6	発狂を治療

入手困難なもの

	価格	重量	呪文効果	PL	説明
超人薬	500	0.2	スーパーパーソン	4	戦闘能力を一時強化
石化治療薬	2500	0.2	キュアストーン	6	石化を治療

極めて僅少ななもの

	価格	重量	呪文効果	PL	説明
蘇生薬	3500	0.2	リザレクション	6	死亡からHP1で蘇生

劇薬

呪文「ミサイルシールド」の影響下に無ければ確実に発動します。
抵抗判定は呪文詠唱に準じます。

「ミサイルシールド」の影響下にある場合、武器スキル「投げる」補正值+1D6がシールドの「ダメージ許容値÷10」以下だと発動しません。

発動しなかった場合は薬1つにつき「ミサイルシールド」のダメージ許容値を1減らす。

入手困難なもの

	価格	重量	呪文効果	PL	領域	Lv	属性
聖水	200	0.2	ホーリーウォーター※	3	他	0	無し
臭気瓶	350	0.2	ノクシャスフュームズ	3	気	6	空気
痲癩玉	400	0.2	ファイアボール	2	火	3	炎熱
毒ガス瓶	600	0.2	ポイズンガス	4	気	4	害毒
強酸瓶	750	0.2	アシッドボム	4	地	4	溶酸
火炎瓶	900	0.2	ファイアストーム	6	火	4	炎熱

※悪魔族・アンデッド族1体にPL×5ダメージ。敵の抵抗値は一律3とする。

魔法棒

呪文「ミサイルシールド」の影響下に無ければ確実に発動します。

抵抗判定は呪文詠唱に準じます。

「ミサイルシールド」の影響下にある場合、武器スキル「投げる」補正值+1D6がシールドの「ダメージ許容値 \pm 10」以下だと発動しません。

発動しなかった場合は薬1つにつき「ミサイルシールド」のダメージ許容値を1減らす。

一般に手に入るもの

	価格	重量	呪文効果	PL	領域	Lv	属性
花火	15	0.1	エナジーブラスト	1	火	1	炎熱
氷柱	40	0.1	チリングタッチ	2	水	1	冷氷

入手困難なもの

	価格	重量	呪文効果	PL	領域	Lv	属性
爆竹	100	0.1	エナジーブラスト	3	火	1	炎熱
ボトルロケット	200	0.3	マジックミサイル	2	聖	2	魔力
スカイロケット	350	0.5	マジックミサイル	4	聖	2	魔力
ポテトマッシャー	1000	1.3	ファイアボール	6	火	3	炎熱

魔法粉

呪文「ミサイルシールド」の影響下に無ければ確実に発動します。

抵抗判定は呪文詠唱に準じます。

「ミサイルシールド」の影響下にある場合、武器スキル「投げる」補正值+1D6がシールドの「ダメージ許容値 \pm 10」以下だと発動しません。

発動しなかった場合は薬1つにつき「ミサイルシールド」のダメージ許容値を1減らす。

一般に手に入るもの

	価格	重量	呪文効果	PL	領域	Lv	属性
痒みの粉	100	0.5	イッチングスキン	3	地	1	溶酸
目潰しの粉	125	0.5	ブラインディングフラッシュ	3	火	2	閃光

入手困難なもの

フェアリーの粉	150	0.5	スリープ	3	心	1	催眠
いにしえの粉	200	0.5	ウィークン	3	水	2	冷氷
神秘の粉	500	0.5	クリエイトライフ	3	地	5	召喚

巻物

発動・抵抗判定は呪文詠唱に準じます。

詠唱術スキルの代わりに書術スキルを参照して下さい。

入手困難なもの

	価格	重量	呪文効果	PL	領域	Lv	属性
防盾の巻物	100	0.3	アーマーシールド	2	地	1	
恐怖の巻物	200	0.3	テラー	4	心	1	催眠
遅延の巻物	200	0.3	スロー	2	水	2	冷氷
魔弾の巻物	250	0.3	マジックミサイル	2	聖	2	魔力
成仏の巻物	300	0.3	ディスペルアンデッド	2	聖	2	生命
防弾の巻物	350	0.3	ミサイルシールド	3	気	2	
解錠の巻物	500	0.3	ノックノック	4	地	2	
緊縛の巻物	500	0.3	ホールドエネミーズ	3	心	3	麻痺
炎盾の巻物	500	0.3	ファイアシールド	3	火	3	
冷盾の巻物	500	0.3	アイスシールド	3	水	3	
空盾の巻物	500	0.3	エアポケット	3	気	3	
休息の巻物	500	0.3	レストフル	4	水	3	
防護の巻物	500	0.3	アーマープレート	3	地	3	
付刃の巻物	500	0.3	エンチャントブレード	3	聖	3	
幻視の巻物	750	0.3	ブリンク	3	聖	3	
地刃の巻物	1000	0.3	ブレイズ	4	地	3	礫岩
火球の巻物	1000	0.3	ファイアボール	4	火	3	炎熱

極めて僅少ななもの

	価格	重量	呪文効果	PL	領域	Lv	属性
魔幕の巻物	900	0.3	マジックスクリーン	3	聖	4	
軟化の巻物	1000	0.3	アーマーメルト	4	地	4	
幻影の巻物	1500	0.3	イリュージョン	4	心	4	
召喚の巻物	1500	0.3	コンジュレイション	4	聖	4	
浮揚の巻物	1500	0.3	レビテイト	5	気	5	
群癒の巻物	1500	0.3	ヘルスフル	4	聖	5	
地図の巻物	1500	0.3	ウィザードアイ	3	心	4	
破邪の巻物	1500	0.3	ザップアンデッド	4	聖	6	魔力
吸命の巻物	1500	0.3	ライフスティール	4	聖	6	生命
蘇生の巻物	2500	0.3	リザレクション	6	聖	7	
解呪の巻物	3000	0.3	リムーブカース	6	聖	5	
探知の巻物	3000	0.3	ロケートオブジェクト	5	心	6	
搜索の巻物	3000	0.3	ロケートパーソン	5	心	7	

食糧

食糧の中でも、冒険者に有用な効力を持った特別な品を挙げます。

ヘルプフード = PL1当たりHP3回復&疲労カウント1減少。

一般に手に入るもの

	価格	重量	呪文効果	PL
ルータバイガ	25	0.2	ヘルプフード	1

カブに似た根菜です。味は劣りますが長持ちするので飢饉に備えて貯蔵されています。災厄により食糧難となった混迷期において市井の人々の生命線にもなっています。

入手困難なもの

トウモロコシ	50	0.2	ヘルプフード	2
--------	----	-----	--------	---

カロリー豊富な穀物です。本来は適度な降雨と日照のある地域での栽培に適した穀物なので、混迷期の市場ではあまり見かけなくなりました。

リンゴ	150	0.2	ヘルプフード	3
-----	-----	-----	--------	---

酸味の効いた赤い果物です。混迷期の市場にも稀に出回りますが高価です。

甘藷・馬鈴薯	200	0.3	ヘルプフード	4
--------	-----	-----	--------	---

澱粉を豊富に含んだ根菜で、石焼きや煮込み料理で食したり乾燥させ保存食にします。闘争期のある時期に大津波で全滅した植民島からもたらされたものとされています。劣悪な環境でも栽培できるこのような農作物があるからこそ、混迷期にあっても人類は辛うじて存続できるのです。

極めて僅少ななもの

ハーブパティ	1000	0.5	ヘルプフード	5
--------	------	-----	--------	---

エルフ伝統の焼菓子を真似て作られたハーブの香りが漂う食糧です。

マジックフード = PL1当たり各領域MP5回復

入手困難なもの

バラの花びら	100	0.1	マジックフード	1
--------	-----	-----	---------	---

フェアリー達が大切に育てたバラから取れる花びらです。

モジョティー	160	0.2	マジックフード	2
--------	-----	-----	---------	---

薬効のある様々な草葉から抽出した飲み物です。

極めて僅少ななもの

魔法のクッキー	1000	0.1	マジックフード	3
---------	------	-----	---------	---

魔力を秘めた焼菓子です。

マグマネシアミルク	1200	1.5	マジックフード	6
-----------	------	-----	---------	---

知恵の源泉とされる白い液体です。飲み過ぎるとお腹を壊すとも言われています。