

アックス

一般に手に入るもの

名称	持ち手	基本価格	重量	装備可能職業											種族制限	モード	命中	貫通	1回	2回	3回	4回	5回			
1 ウォーアックス Bearded War Axe	S1H 近接	50	4	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	フェアリー不可	振る	0	0	3	6	9	12	15
				○	-	-	-	○	-	-	-	○	-	○	-	-	-									

刃の反対側に細い髭状の錘を付けた小振りの斧です。

2 バトルアックス Battle Axe	P1H 近接	100	8.5	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	フェアリー不可	振る	0	0	5	10	15	20	25
				○	-	-	-	-	-	-	-	○	-	○	○	-	○		乱闘	-4	-4	10	20	30	40	50

本格的な戦闘用の斧です。

入手困難なもの

名称	持ち手	基本価格	重量	装備可能職業											種族制限	モード	命中	貫通	1回	2回	3回	4回	5回			
6 バイペンニス Bipennis	2H 近接	3250	18	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	フェアリー不可	振る	0	0	9	18	27	36	45
				○	-	-	-	-	-	-	-	○	-	○	-	-	-		乱闘	-4	-4	18	36	54	72	90

柄の両側にそれぞれ刃を付けた大型斧です。

7 鉞 Masakari Axe	2H 近接	5000	20	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	フェアリー不可	振る	0	0	11	21	32	42	53
				○	-	-	-	○	-	-	-	-	-	-	○	-	○		乱闘	-4	-4	21	42	63	84	105

東洋の大型斧です。

8 クルセイダーアックス Crusader's 2H Axe+1	2H 近接	8000	20	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	フェアリー不可	振る	1	1	12	24	36	48	60
				○	-	-	-	-	-	-	-	○	-	○	-	-	-		乱闘	-3	-3	24	48	72	96	120

クルセイダーと呼ばれる騎士達が手にしていた大型斧です。

極めて僅少ななもの

名称	持ち手	基本価格	重量	装備可能職業											種族制限	モード	命中	貫通	1回	2回	3回	4回	5回			
12 エーシルの氷刃 Blades of Aesir	2H 近接	16000	18	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	フェアリー不可	振る	2	2	13	26	39	52	65
				○	-	-	-	-	-	-	-	○	-	○	-	-	-		突く	0	3	14	28	42	56	70
																			乱闘	-2	-2	26	52	78	104	130

戦神オーディンが幾多の戦いを勝ち抜いたバーサーカーに授けるといふ、刺突用の刃が付いた大斧です。

【アイスポール】PL5×10回。追加気絶1。キリジュツスキル+25。

17 進取者の投擲斧 Tomahawk of the Getter	P1H 近接	333333	33.3	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	フェアリー不可	振る	3	3	20	40	60	80	100
				○	-	-	-	○	-	-	-	○	-	○	○	-	○		乱闘	-1	-1	40	80	120	160	200
																			投擲(往還)	2	4	20	40	60	80	

宇宙の真理を探求する宿命を背負った者が手にする斧です。竜や爬虫類、有角人に2倍ダメージ。