

ADWIZ改変用キャラクターシート

| | | | | | | | |
|----|---------|----|--|----|--|------|------|
| 名前 | | 種族 | | 性別 | | 職業 | |
| | プレイヤー名: | | | | | レベル: | 経験値: |

| 特性値 | STR | INT | PIE | VIT | DEX | SPD | PER | KAR |
|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 種族値 | | | | | | | | |
| 職業条件 | | | | | | | | |
| 現在値 | | | | | | | | |

| | |
|-----|--|
| 所持品 | 所持金: G.P. |
| | |

スキル

| 武器 <small>職業基本値 + PIE修正</small> | 運動 <small>職業基本値 + PIE修正</small> | 学術 <small>職業基本値 + PIE修正</small> |
|---------------------------------|---------------------------------|---------------------------------|
| レベル上昇時獲得P: + = | レベル上昇時獲得P: + = | レベル上昇時獲得P: + = |
| 【 】: | 【 】: | 【 】: |
| 【 】: | 【 】: | 【 】: |
| 【 】: | 【 】: | 【 】: |
| 【 】: | 【 】: | 【 】: |
| | | |

| 命中/貫通判定表 | | 対EC命中値/対AC貫通値 | | | | | | | | | | | | |
|----------|----|---------------|-----|------|-------|-------|------|----|---|---|---|---|---|---|
| 武器名 | 重量 | 回数 | モード | 武器補正 | 特性値補正 | スキル補正 | 職業補正 | 総合 | 一 | 二 | 三 | 四 | 五 | 六 |
| ① | | | | 命中 | + | + | + | = | | | | | | |
| | | | | 貫通 | + | | | = | | | | | | |
| ② | | | | 命中 | + | + | + | = | | | | | | |
| | | | | 貫通 | + | | | = | | | | | | |
| ③ | | | | 命中 | + | + | + | = | | | | | | |
| | | | | 貫通 | + | | | = | | | | | | |
| ④ | | | | 命中 | + | + | + | = | | | | | | |
| | | | | 貫通 | + | | | = | | | | | | |
| ⑤ | | | | 命中 | + | + | + | = | | | | | | |
| | | | | 貫通 | + | | | = | | | | | | |
| ⑥ | | | | 命中 | + | + | + | = | | | | | | |
| | | | | 貫通 | + | | | = | | | | | | |

| 武器ダメージ表 | | STR補正 | + | + | + | + | + |
|---------|-----|-------|----|----|----|----|---|
| 武器名 | モード | 1回 | 2回 | 3回 | 4回 | 5回 | |
| ① | | | | | | | |
| ② | | | | | | | |
| ③ | | | | | | | |
| ④ | | | | | | | |
| ⑤ | | | | | | | |
| ⑥ | | | | | | | |

| | 装飾品名 | 重量 | 10-装飾品EC | SPD補正值 | EC総合値 |
|----|------|----|----------|--------|--------|
| 回避 | | | 10- | | |
| | 盾名 | 重量 | 盾性能値 | ----- | EC-盾性能 |
| 盾 | | | | →→→ | |
| | 防具名 | 重量 | 10-防具AC | VIT補正值 | AC総合値 |
| 頭 | | | 10- | | |
| 胴 | | | 10- | | |
| 脚 | | | 10- | | |
| 手 | | | 10- | | |
| 足 | | | 10- | | |

職業レベル+SPD

| | | |
|-----------|---|---|
| イニシアティブ値: | + | = |
| 最大HP: | | |

| 携行品 | 重量 |
|-----|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

属性抵抗値

種族値+職業値+装備品 合計

| | | | | |
|----|--|--|--|--|
| 炎熱 | | | | |
| 冷氷 | | | | |
| 空気 | | | | |
| 礫岩 | | | | |
| 超常 | | | | |
| 魔力 | | | | |

種族値+職業値+装備品 合計

| | | | | |
|----|--|--|--|--|
| 閃光 | | | | |
| 麻痺 | | | | |
| 害毒 | | | | |
| 溶酸 | | | | |
| 催眠 | | | | |
| 生命 | | | | |

装備・携行品重量

最大重量