

# ADWIZ 改変用キャラクターシート 簡易版

|    |         |    |    |      |      |
|----|---------|----|----|------|------|
| 名前 | 種族      | 性別 | 職業 |      |      |
|    | プレイヤー名: |    |    | レベル: | 経験値: |

| 特性値  | STR | INT | PIE | VIT | DEX | SPD | PER | KAR |
|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 種族値  |     |     |     |     |     |     |     | -   |
| 職業条件 |     |     |     |     |     |     |     | -   |
| 現在値  |     |     |     |     |     |     |     |     |

職業レベル+SPD

|               |
|---------------|
| イニシアティブ値: + = |
| 最大HP:         |
|               |

## スキル

職業基本値 + PIE修正

職業基本値 + PIE修正

職業基本値 + PIE修正

| 武器                      | 獲得P | + | = | 運動                      | 獲得P | + | = | 学術                      | 獲得P | + | = |
|-------------------------|-----|---|---|-------------------------|-----|---|---|-------------------------|-----|---|---|
| 【                    】: |     |   |   | 【                    】: |     |   |   | 【                    】: |     |   |   |
| 【                    】: |     |   |   | 【                    】: |     |   |   | 【                    】: |     |   |   |
| 【                    】: |     |   |   | 【                    】: |     |   |   | 【                    】: |     |   |   |
| 【                    】: |     |   |   | 【                    】: |     |   |   | 【                    】: |     |   |   |

## 命中/貫通判定表

対EC命中値/対AC貫通値

|   | 武器名 | 重量 | 回数 | モード | 武器補正 | 特性値補正 | スキル補正 | 職業補正 | 総合 | 対EC命中値/対AC貫通値 |   |   |   |   |   |
|---|-----|----|----|-----|------|-------|-------|------|----|---------------|---|---|---|---|---|
|   |     |    |    |     |      |       |       |      |    | 一             | 二 | 三 | 四 | 五 | 六 |
| ① |     |    |    |     | 命中   | +     |       |      | =  |               |   |   |   |   |   |
|   |     |    |    |     | 貫通   | +     |       |      |    |               |   |   |   |   |   |
| ② |     |    |    |     | 命中   | +     |       |      | =  |               |   |   |   |   |   |
|   |     |    |    |     | 貫通   | +     |       |      |    |               |   |   |   |   |   |
| ③ |     |    |    |     | 命中   | +     |       |      | =  |               |   |   |   |   |   |
|   |     |    |    |     | 貫通   | +     |       |      |    |               |   |   |   |   |   |
| ④ |     |    |    |     | 命中   | +     |       |      | =  |               |   |   |   |   |   |
|   |     |    |    |     | 貫通   | +     |       |      |    |               |   |   |   |   |   |

## 武器ダメージ表

STR補正 + + + + +

|   | 武器名 | モード | 回数 |    |    |    |    |
|---|-----|-----|----|----|----|----|----|
|   |     |     | 1回 | 2回 | 3回 | 4回 | 5回 |
| ① |     |     |    |    |    |    |    |
| ② |     |     |    |    |    |    |    |
| ③ |     |     |    |    |    |    |    |
| ④ |     |     |    |    |    |    |    |

## 属性抵抗値

種族値+職業値+装備品

|    |  |  |    |  |  |
|----|--|--|----|--|--|
| 炎熱 |  |  | 閃光 |  |  |
| 冷氷 |  |  | 麻痺 |  |  |
| 空気 |  |  | 害毒 |  |  |
| 礫岩 |  |  | 溶酸 |  |  |
| 超常 |  |  | 催眠 |  |  |
| 魔力 |  |  | 生命 |  |  |

| 回避 | 装飾品名 | 重量 | 10 - 装飾品EC - SPD補正值 | EC総合値    |
|----|------|----|---------------------|----------|
|    | 盾名   | 重量 | 盾性能値                | EC - 盾性能 |
|    | 防具名  | 重量 | 10 - 防具AC - VIT補正值  | AC総合値    |
| 頭  |      |    | 10 -                |          |
| 胴  |      |    | 10 -                |          |
| 脚  |      |    | 10 -                |          |
| 手  |      |    | 10 -                |          |
| 足  |      |    | 10 -                |          |

| 携行品      | 重量 | 携行品  | 重量 |
|----------|----|------|----|
|          |    |      |    |
|          |    |      |    |
|          |    |      |    |
| 装備・携行品重量 |    | 最大重量 |    |
|          |    |      |    |
| 所持金      |    |      |    |