

ボウ & アロー

一般に手に入るもの

名称	持ち手	基本価格	重量	装備可能職業										種族制限	モード	命中	貫通	1回	2回	3回	4回				
2 ショートボウ	2H	250	2.5	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	直射	-3	-1	矢に依存			
Short Bow	射撃			○	○	-	○	○	○	○	○	○	-	○	○	○	○	間接射撃不可							

長さ2フィート程度の小型の弓です。

3 ロングボウ	2H	600	4.5	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	直射	0	2	矢に依存			
Long Bow	射撃			○	-	-	○	-	-	-	○	-	○	○	○	○	○	間接射撃	-4	0	矢に依存				

長さ4~6フィートの大型の弓です。合戦では間接射撃にも用いられます。

1 ノーマルアロー	矢	2	0.2	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	直射	0	0	4	7	11	14
Elm Arrow	-	100本		○	○	-	○	○	○	○	○	○	-	○	○	○	○	間接射撃	0	0	3	6	9	12	

ニレの木から削り出した棒の先端に単純な形の鏃を取り付けた標準的な矢です。

3 ライトクロスボウ	2H	375	7.5	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	フェアリー不可	直射	-2	0	ダメージ倍率2倍			
Lt.Crossbow	射撃			○	-	-	○	○	-	○	-	○	-	○	-	-	-								

クォレルと呼ばれる太矢をセットして弦を引いた状態で保持してレバー操作で放つ飛び道具です。レベルの高低に関わらず、1ターンに1本だけ太矢を発射できます。

4 ヒドゥンクロスボウ	2H	750	4.5	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	フェアリー不可	直射	-3	-1	ダメージ倍率1倍			
Hidden Crossbow	射撃			○	-	-	○	○	-	○	-	○	-	○	-	-	-								

威力を犠牲にして携行性と隠匿性を増した小型の弩です。トラップにも用いられます。

															命中	貫通	1倍	2倍	3倍	4倍					
2 ノーマルクォレル	弩矢	3	0.2	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	直射	0	0	4	7	11	14
Quarrel	-	100本		○	-	-	○	○	-	○	-	○	-	○	-	-	-								

クロスボウ専用で作られた金属製の太くて短い矢です。クロスボウの種類によってダメージが変わります。
例:ダメージ倍率が2倍の「ライトクロスボウ」なら7ダメージ、倍率が1倍の「ヒドゥンクロスボウ」なら4ダメージ。

入手困難なもの

名称	持ち手	基本価格	重量	装備可能職業										種族制限	モード	命中	貫通	1回	2回	3回	4回				
6 付魔の弓	2H	2000	5	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	フェアリー不可	直射	2	4	矢に依存			
Enchanted Bow	射撃			○	-	-	○	-	-	○	-	○	○	○	○	○	○	間接射撃	-2	2	矢に依存				

付与魔法により命中精度と貫通力を増した弓です。

8 グレートボウ	2H	3500	7.5	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	直射	4	6	矢に依存			
Great Bow	射撃			○	-	-	○	-	-	○	-	○	○	○	○	○	○	間接射撃	0	4	矢に依存				

限界まで魔法付与によって強化された弓です。

5 キュービッドアロー	矢	15	0.2	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	直射	0	0	3	5	8	10
Cupid Arrow	-	25本		○	○	-	○	○	○	○	○	○	-	○	○	○	○	間接射撃	0	0	2	4	6	8	

麻酔薬が先端に塗られた矢です。追加睡眠4

5 バードアロー	矢	25	0.3	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	直射	0	0	9	17	26	34
Barbed Arrow	-	25本		○	○	-	○	○	○	○	○	○	-	○	○	○	○	間接射撃	0	0	8	16	24	32	

カエシの付いた金属製の鏃を先端に取り付けた矢で、装甲に覆われていない敵への殺傷力が増しています。

7 A.P.アロー	矢	45	0.2	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	直射	2	2	9	17	26	34
Armor Piercing Arrow	-	25本		○	○	-	○	○	○	○	○	○	-	○	○	○	○	間接射撃	2	2	8	16	24	32	

重い鏃を取り付けて貫通力を増した矢です。

8 バイパーアロー	矢	85	0.2	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	直射	1	1	7	14	21	28
Viper Arrow	-	20本		○	○	-	○	○	○	○	○	○	-	○	○	○	○	間接射撃	1	1	7	13	20	26	

毒蛇から抽出した猛毒を鏃に塗りつけた矢です。追加冒毒3

5 ヘビィクロスボウ	2H	1250	14.5	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	フェアリー不可	射つ	0	2	ダメージ倍率3倍			
Hv.Crossbow	射撃			○	-	-	○	-	-	○	-	○	-	○	-	-	-								

弦を針金に替えて威力を増した大型の弩です。

8 クレーンクィンクロスボウ	2H	3750	15.5	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	フェアリー不可	射つ	0	2	ダメージ倍率3倍			
Cranequin Crossbow	射撃			○	-	-	○	○	-	○	-	○	-	○	-	-	-								

ヘビィクロスボウに巻き上げ装置を取り付けて、筋力の弱い者でも扱えるようにした弩です。

															命中	貫通	1倍	2倍	3倍	4倍					
7 B.B.クォレル	弩矢	45	0.3	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	弩矢	1	1	12	24	36	48
Bone Breaker	-	20本		○	-	-	○	○	-	○	-	○	-	○	-	-	-								

骨をも砕くと形容される、強力な弩矢です。

極めて僅少なもの

名称	持ち手	基本価格	重量	装備可能職業										種族制限	モード	命中	貫通	1回	2回	3回	4回				
15 エルフの弓	2H	35000	4.5	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	エルフ専用	直射	6	8	矢に依存			
Elven Bow	射撃			○	-	-	-	○	-	-	-	○	-	○	○	○		間接射撃	4	6	矢に依存				

エルフ族に伝わる幻の弓です。エルフ族で一番の女性弓手ロビン・ウィンドマンが愛用していたとの事です。

9 ミスティックアロー	矢	220	0.2	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	矢	2	2	12	24	36	48
Mystic Arrow	-	20本		○	○	-	○	○	○	○	○	○	-	○	○	○	○		間接射撃	2	2	12	23	35	46

魔法の力で射ぬいた敵の動きを止める矢です。

11 ピースメーカー	矢	2500	0.4	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	矢	3	3	27	54	81	108
Piecemaker	-	4本		○	○	-	○	○	○	○	○	○	-	○	○	○	○		間接射撃	3	3	27	53	80	106

一本を造るのに魔剣一本と同じ労力が費やされたと言われる強力な矢です。クリティカルスキル+100。

10 アーバレスト(携行時)	2H	8000	19	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	フェアリー不可	射つ	4	6	ダメージ倍率4倍			
Siege Arbalest	射撃			○	-	-	○	○	-	○	-	○	-	○	-	-	-		間接射撃	0	6	ダメージ倍率4倍			
アーバレスト(台座搭載時)	2H			戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	射つ	4	6	ダメージ倍率4倍			
	射撃			○	○	-	○	○	○	○	○	-	○	○	○	○	○	※ハイド不可	間接射撃	0	6	ダメージ倍率4倍			

バリスタとも呼ばれる据え置き式の攻城戦用大型弩です。

通常の矢や石も発射できますが、戦闘中に弾種の変更は出来ません。

台座に搭載された状態で射撃するターンの間はEC=15。台座を任意の場所に設置するには24人×1時間と資材が必要。

台座から取り外した状態で射撃する為には並外れた筋力を要するので限られた職業しか扱えません。

																		命中	貫通	1倍	2倍	3倍	4倍		
10 ライトニングボルト	弩矢	1250	0.4	戦	魔	僧	盗	レ	錬	吟	霊	ヴ	司	君	侍	修	忍	無し	弩矢	2	2	22	44	66	88
Lightning Bolt	-	2本		○	-	-	○	○	-	○	-	○	-	○	-	○	-								

稲妻のような光を放ちながら敵を正確に射抜く弩矢です。