

特性値条件

戦士

STR	INT	PIE	VIT	DEX	SPD	PER
12	-	-	-	-	-	-

HP初期保証	HP/1レベル
10	1D+5

習得可能スキル

武器分野:10 運動分野:4 学術分野:4

ワンド&ダガー	スカウト	工芸学
ソード	水泳	神話学
アックス	登山	書術
メイス&フレイル		
ポール&スタッフ		
投擲		
スリング		
弓矢		
盾		

属性抵抗値

炎熱	4	閃光	3
冷氷	4	麻痺	3
空気	4	毒害	4
礫岩	4	溶酸	4
超常	4	催眠	8
魔力	3	生命	8

休息1時間あたりMP回復値 ※

	火	水	気	地	心	聖
	0(2)	0(2)	0(2)	0(2)	0(2)	0(2)

冒険者パーティの前衛に立ち、敵の攻撃を受け止めつつ近接攻撃で倒す職業です。重量のある武器や防具を易々と扱うことができます。呪文は一切扱えません。職業特性:無し

特性値条件

魔術士

STR	INT	PIE	VIT	DEX	SPD	PER
-	12	-	-	-	-	-

HP初期保証	HP/1レベル
4	1D+1

習得可能スキル

武器分野:4 運動分野:4 学術分野:10

ワンド&ダガー	スカウト	工芸学
ポール&スタッフ	水泳	神話学
投擲	登山	書術
スリング	発声術	●魔術
弓矢		

属性抵抗値

炎熱	4	閃光	3
冷氷	4	麻痺	4
空気	5	毒害	6
礫岩	4	溶酸	4
超常	6	催眠	6
魔力	7	生命	6

休息1時間あたりMP回復値

	火	水	気	地	心	聖
	6	6	4	4	4	6

広範囲の敵を眠らせたり炎や氷雪を起こして攻撃する魔術呪文を習得する職業です。重い武具を装備できず、軽い杖や布の衣を身に付けます。職業特性:無し

特性値条件

僧侶

STR	INT	PIE	VIT	DEX	SPD	PER
-	-	12	-	-	-	8

HP初期保証	HP/1レベル
6	1D+3

習得可能スキル

武器分野:4 運動分野:4 学術分野:10

メイス&フレイル	スカウト	工芸学
ポール&スタッフ	水泳	神話学
投擲	登山	書術
スリング	発声術	●神学
盾		

属性抵抗値

炎熱	4	閃光	6
冷氷	4	麻痺	4
空気	6	毒害	7
礫岩	4	溶酸	4
超常	7	催眠	9
魔力	7	生命	11

休息1時間あたりMP回復値

	火	水	気	地	心	聖
	4	6	4	4	6	6

神を讃えて仲間の傷を癒したり危害から身を守る呪文を習得する職業です。
 刃の付いた武器は禁じられており、代わりにメイスや長柄の杖で戦います。
 闘争期の頃とは異なり金属製の重い防具を装備できません。
 職業特性:無し

特性値条件

盗賊

STR	INT	PIE	VIT	DEX	SPD	PER
-	-	-	-	12	8	-

HP初期保証	HP/1レベル
5	1D+2

習得可能スキル

武器分野:4 運動分野:10 学術分野:4

ワンド&ダガー	スカウト	工芸学
ソード	水泳	神話学
アックス	登山	書術
メイス&フレイル	早業	
ポール&スタッフ	●指先技	
投擲	ステルス	
スリング		
弓矢		
盾		

属性抵抗値

炎熱	4	閃光	8
冷氷	4	麻痺	8
空気	8	毒害	7
礫岩	4	溶酸	4
超常	6	催眠	4
魔力	8	生命	4

休息1時間あたりMP回復値 ※

	火	水	気	地	心	聖
	0(2)	0(2)	0(2)	0(2)	0(2)	0(2)

古代迷宮や敵のアジトに仕掛けられた罠の解除やスリの技術を習得する職業です。
 重い剣や斧は装備できず、短刀や軽い剣、小型の射撃武器や投擲武器で戦います。
 革製の鎧を身に着け、周囲の風景に身を隠すステルス技能で敵の攻撃を避けます。
 職業特性:早業判定修正+2、指先技判定修正+2

特性値条件

レンジャー

STR	INT	PIE	VIT	DEX	SPD	PER
10	8	8	11	10	8	8

HP初期保証	HP/1レベル
9	1D+5

習得可能スキル

武器分野:8 運動分野:6 学術分野:6

ワンド&ダガー	●スカウト	工芸学
ソード	水泳	神話学
アックス	登山	書術
メイス&フレイル	早業	錬金術
ポール&スタッフ	指先技	
投擲	ステルス	
スリング		
●弓矢		
盾		

属性抵抗値

炎熱	4	閃光	4
冷氷	4	麻痺	4
空気	5	毒害	5
礫岩	4	溶酸	4
超常	8	催眠	8
魔力	5	生命	11

休息1時間あたりMP回復値

	火	水	気	地	心	聖
	2	2	4	4	4	2

自然との調和を重んじて、弓矢と潜伏技能、錬金術の元になった薬学で戦う職業です。

戦士には及ばぬものの、多くの武器や防具を扱うことができます。

職業特性:沈黙状態でも錬金術呪文を発動できる。

職業特性:「ミサイルシールド」のバリアに対し、1/2の確率で射撃武器を素通しする。

特性値条件

錬金術士

STR	INT	PIE	VIT	DEX	SPD	PER
-	13	-	-	13	-	-

HP初期保証	HP/1レベル
5	1D+3

習得可能スキル

武器分野:4 運動分野:4 学術分野:10

ワンド&ダガー	スカウト	工芸学
ポール&スタッフ	水泳	神話学
投擲	登山	書術
スリング		●錬金術
弓矢		

属性抵抗値

炎熱	4	閃光	3
冷氷	4	麻痺	4
空気	5	毒害	6
礫岩	4	溶酸	4
超常	6	催眠	6
魔力	7	生命	6

休息1時間あたりMP回復値

	火	水	気	地	心	聖
	6	4	6	6	4	2

薬品の調合により様々な呪文のような効果を引き出す錬金術を習得する職業です。

魔術士と同様に重い武具を装備できず、軽い杖や布の衣を身に付けます。

職業特性:沈黙状態でも錬金術呪文を発動できる。

特性値条件

吟遊詩人

STR	INT	PIE	VIT	DEX	SPD	PER
-	10	-	-	12	8	12

HP初期保証	HP/1レベル
4	1D+1

習得可能スキル

武器分野:4 運動分野:8 学術分野:6

ワンド&ダガー	スカウト	工芸学
ソード	水泳	神話学
アックス	登山	書術
メイス&フレイル	●音楽	魔術
ポール&スタッフ	発声術	
投擲	早業	
スリング	指先技	
弓矢	ステルス	
盾		

属性抵抗値

炎熱	4	閃光	8
冷氷	4	麻痺	8
空気	8	毒害	7
礫岩	4	溶酸	4
超常	6	催眠	4
魔力	8	生命	4

休息1時間あたりMP回復値

	火	水	気	地	心	聖
	4	4	2	2	4	2

魔法の力を秘めた楽器を演奏する職業です。

盗賊と同じような罫解除や窃盗の技能を持ち、軽装の武具を身に付けて戦います。

さらには魔術呪文をも習得できます。

職業特性:楽器演奏

特性値条件

霊能術士

STR	INT	PIE	VIT	DEX	SPD	PER
10	14	-	14	-	-	10

HP初期保証	HP/1レベル
4	1D+1

習得可能スキル

武器分野:4 運動分野:4 学術分野:10

ワンド&ダガー	スカウト	工芸学
ポール&スタッフ	水泳	神話学
投擲	登山	書術
スリング	発声術	●霊能術
弓矢		

属性抵抗値

炎熱	4	閃光	9
冷氷	4	麻痺	9
空気	3	毒害	8
礫岩	4	溶酸	4
超常	11	催眠	7
魔力	7	生命	7

休息1時間あたりMP回復値

	火	水	気	地	心	聖
	6	4	4	4	8	4

超常現象を引き起こす呪文を習得する職業です。

戦うことよりも、未知の場所や人物に関する情報を得る事に長けています。

魔術士と同様に重い武具を装備できず、軽い杖や布の衣を身に付けます。

職業特性:無し

特性値条件

ヴァルキリー

STR	INT	PIE	VIT	DEX	SPD	PER
10	-	11	11	10	11	8

HP初期保証	HP/1レベル
8	1D+4

習得可能スキル

武器分野:8 運動分野:6 学術分野:4

ワンド&ダガー	スカウト	工芸学
ソード	水泳	神話学
アックス	登山	書術
メイス&フレイル	発声術	神学
●ポール&スタッフ		
投擲		
スリング		
弓矢		
盾		

属性抵抗値

炎熱	4	閃光	4
冷氷	4	麻痺	4
空気	5	毒害	4
礫岩	4	溶酸	4
超常	8	催眠	8
魔力	5	生命	11

休息1時間あたりMP回復値

	火	水	気	地	心	聖
	2	4	4	2	2	4

遙か北方の戦神オーディンに仕える巫女で、男性はこの職業に就くことが出来ません。

男性戦士並みに重量のある武器や防具を扱うことが出来ます。神学呪文も唱えます。

職業特性:無し

特性値条件

ビショップ

STR	INT	PIE	VIT	DEX	SPD	PER
-	15	15	-	-	-	8

HP初期保証	HP/1レベル
5	1D+1

習得可能スキル

武器分野:4 運動分野:6 学術分野:12

メイス&フレイル	スカウト	工芸学
ポール&スタッフ	水泳	神話学
投擲	登山	書術
スリング	発声術	●魔術
盾		●神学
		交渉術

属性抵抗値

炎熱	4	閃光	6
冷氷	4	麻痺	4
空気	6	毒害	7
礫岩	4	溶酸	4
超常	7	催眠	9
魔力	7	生命	11

休息1時間あたりMP回復値

	火	水	気	地	心	聖
	4	4	4	4	4	6

神学呪文と魔術呪文を同時に習得する高位の僧職で、司教とも呼ばれます。

僧侶と同様にメイスや長柄の杖を持ち、布製の衣服を纏います。

職業特性:交渉術判定修正+1

特性値条件

ロード

STR	INT	PIE	VIT	DEX	SPD	PER
12	9	12	12	9	9	14

HP初期保証	HP/1レベル
10	1D+5

習得可能スキル

武器分野:10 運動分野:4 学術分野:6

ワンド&ダガー	スカウト	工芸学
ソード	水泳	神話学
アックス	登山	書術
メイス&フレイル	発声術	神学
ポール&スタッフ		●交渉術
投擲		
スリング		
弓矢		
盾		

属性抵抗値

炎熱	4	閃光	4
冷氷	4	麻痺	4
空気	6	毒害	4
礫岩	4	溶酸	4
超常	7	催眠	9
魔力	6	生命	11

休息1時間あたりMP回復値

	火	水	気	地	心	聖
盾	2	4	4	2	2	4

神に信仰を誓い神学祈祷呪文を習得する高位の闘士で、戦士と同等の重装備で戦います。

君主とも呼ばれ、社会的な信用もあり一目置かれます。

職業特性:交渉術判定修正+1

特性値条件

侍

STR	INT	PIE	VIT	DEX	SPD	PER
12	11	-	9	12	14	8

HP初期保証	HP/1レベル
9	1D+4

習得可能スキル

武器分野:8 運動分野:6 学術分野:6

ワンド&ダガー	スカウト	工芸学
●ソード	水泳	神話学
アックス	登山	書術
メイス&フレイル	発声術	魔術
ポール&スタッフ		キリジュツ
投擲		
スリング		
弓矢		
盾		

属性抵抗値

炎熱	4	閃光	8
冷氷	4	麻痺	8
空気	6	毒害	4
礫岩	4	溶酸	4
超常	7	催眠	8
魔力	5	生命	9

休息1時間あたりMP回復値

	火	水	気	地	心	聖
盾	4	4	2	2	2	4

遥か東方の島国に起源を持った風変わりな剣士です。

独特の技法で造られた刀を独特な剣技で繰り出し、敵を一刀両断します。

闘争期以来の伝統に基づき魔術呪文を習得します。

職業特性:無し

特性値条件

モンク

STR	INT	PIE	VIT	DEX	SPD	PER
13	8	13	-	10	13	8

HP初期保証	HP/1レベル
6	1D+3

習得可能スキル

武器分野:10 運動分野:4 学術分野:4

ワンド&ダガー	スカウト	工芸学
ソード	水泳	神話学
メイス&フレイル	登山	書術
ポール&スタッフ	発声術	●霊能術
投擲	早業	
スリング	指先技	
弓矢	ステルス	
●格闘術		

属性抵抗値

炎熱	4	閃光	11
冷氷	4	麻痺	7
空気	5	毒害	8
礫岩	4	溶酸	4
超常	11	催眠	7
魔力	5	生命	9

休息1時間あたりMP回復値 ※

火	水	気	地	心	聖
4	2	2	2	6	2

厳しい修行で格闘術を鍛える修道僧です。霊能術呪文を習得できます。

また、レベルが上がることで回避力が増し、肉体が硬化することで防御力も上がります。

職業特性:キリジュツスキル+25

職業特性:レベル向上に伴い、ECと各部ACが低下。

特性値条件

忍者

STR	INT	PIE	VIT	DEX	SPD	PER
12	10	10	12	12	12	-

HP初期保証	HP/1レベル
6	1D+3

習得可能スキル

武器分野:8 運動分野:8 学術分野:6

ワンド&ダガー	スカウト	工芸学
ソード	水泳	神話学
アックス	登山	書術
メイス&フレイル	早業	錬金術
ポール&スタッフ	指先技	
投擲	●ステルス	
スリング		
弓矢		
●格闘術		

属性抵抗値

炎熱	4	閃光	11
冷氷	4	麻痺	8
空気	8	毒害	7
礫岩	4	溶酸	4
超常	6	催眠	9
魔力	3	生命	4

休息1時間あたりMP回復値

火	水	気	地	心	聖
4	2	4	4	2	2

侍と同様に東方から伝来された暗殺と潜入工作の専門家です。

モンクと同様にレベルが上がることで回避力と防御力が増します。

職業特性:キリジュツスキル+25

職業特性:レベル向上に伴い、ECと各部ACが低下。

特性値条件

プロテスター

STR	INT	PIE	VIT	DEX	SPD	PER
-	-	12	8	-	-	-

HP初期保証	HP/1レベル
7	1D+3

習得可能スキル

武器分野:6 運動分野:4 学術分野:8

●メイス&フレイル	スカウト	工芸学
▽ポール&スタッフ	水泳	神話学
▽投擲	登山	書術
▽スリング	発声術	●神学
盾		

属性抵抗値

炎熱	4	閃光	6
冷氷	4	麻痺	4
空気	6	毒害	7
礫岩	4	溶酸	4
超常	7	催眠	9
魔力	7	生命	11

休息1時間あたりMP回復値

	火	水	気	地	心	聖
	4	6	4	4	6	6

権威保持に固執する司教府上層部に抗議の声を上げ立ち向かう僧侶の一派です。闘争期の僧侶のように「鉄鋼の胸当て」や「鎖のホーバーク」など金属製の防具を装備して前衛に立ちメイスやフレイルで戦い神に代わり天罰を下します。

職業特性: 「レンジャーとロードの両方の職業で装備可能な防具」を装備可能。

上記防具を装備している間は、ポール&スタッフスキルと投擲スキル、スリングスキルの値を半分として扱う。

メイス&フレイルスキルを必修スキルとする。

初期装備: メイス、バックラー、厚布のチュニック、厚布のレギンス、バスキン

特性値条件

聖歌唱士

STR	INT	PIE	VIT	DEX	SPD	PER
-	-	10	-	12	8	12

HP初期保証	HP/1レベル
4	1D+1

習得可能スキル

武器分野:4 運動分野:8 学術分野:6

メイス&フレイル	スカウト	工芸学
ポール&スタッフ	水泳	神話学
投擲	登山	書術
スリング	●音楽	神学
盾	発声術	
	早業	
	指先技	
	ステルス	

属性抵抗値

炎熱	4	閃光	8
冷氷	4	麻痺	8
空気	8	毒害	7
礫岩	4	溶酸	4
超常	6	催眠	4
魔力	8	生命	4

休息1時間あたりMP回復値

	火	水	気	地	心	聖
	2	4	2	2	4	4

魔術呪文の代わりに僧侶の神学祈祷呪文を習得する吟遊詩人です。

普段は神を讃える聖歌を歌いながら各地を旅します。

地方教会や貴族の動向を監視する司教府直属のエージェントだとも言われてます。

職業特性: 装備可能な武器・防具は僧侶に準じる。魔法楽器演奏。

初期装備: クォータースタッフ、厚布のチュニック、厚布のレギンス、サンダル、エンジェルスタン

特性値条件

琵琶法師

STR	INT	PIE	VIT	DEX	SPD	PER
-	10	-	-	12	8	12

HP初期保証	HP/1レベル
4	1D+1

習得可能スキル

武器分野:4 運動分野:8 学術分野:6

ワンド&ダガー	スカウト	工芸学
ポール&スタッフ	水泳	神話学
投擲	登山	書術
スリング	●音楽	霊能術
弓矢	発声術	
	早業	
	指先技	
	ステルス	

属性抵抗値

炎熱	4	閃光	8
冷氷	4	麻痺	8
空気	8	毒害	7
礫岩	4	溶酸	4
超常	6	催眠	4
魔力	8	生命	4

休息1時間あたりMP回復値

	火	水	気	地	心	聖
	2	4	2	2	4	4

魔術呪文の代わりに霊能術を習得する吟遊詩人です。

西方世界と東方世界の狭間に広まりつつある山岳教の僧職の一つです。

この世の無常を歌いながら旅をしています。

職業特性: 装備武具は霊能術士に準じる。

魔法楽器演奏。

初期装備: スタッフ、布のシャツ、布のズボン、サンダル、リュート

特性値条件

僧正

STR	INT	PIE	VIT	DEX	SPD	PER
-	15	15	-	-	-	8

HP初期保証	HP/1レベル
5	1D+1

習得可能スキル

武器分野:4 運動分野:6 学術分野:12

ワンド&ダガー	スカウト	工芸学
ポール&スタッフ	水泳	神話学
投擲	登山	書術
スリング	発声術	●神学
弓矢		●霊能術
		交渉術

属性抵抗値

炎熱	4	閃光	6
冷氷	4	麻痺	4
空気	6	毒害	7
礫岩	4	溶酸	4
超常	7	催眠	9
魔力	7	生命	11

休息1時間あたりMP回復値

	火	水	気	地	心	聖
	2	4	4	4	6	6

西方と東方の狭間で広まる山岳教の幹部で、神学呪文と霊能術を同時に習得します。

西方世界の僧侶では救いきれない心の悩みを抱える人々を救済しています。

職業特性: 装備武具は霊能術士に準じる。

交渉術判定修正+1

初期装備: スタッフ、ローブ(上)、ローブ(下)、サンダル、治療薬×3