

攻撃回数

戦士・レンジャー・ヴァルキリー・ロード・侍・モンク・忍者

近接・長柄P1H,2H

職業レベル							
DEX+SPD	1,2	3-5	6-8	9-11	12-14	15-	
6-15	1回	1回					
16-23		2回	2回				3回
24-27			2回	3回	3回		
28-31			3回	3回	4回	4回	
32-35				4回	4回	5回	
36-40					5回	5回	

近接S1H

職業レベル								
DEX+SPD	1,2	3-5	6-8	9-11	12-14	15-		
6-15	1回	1回	1回	1回	1回	1回		
16-23				1回	2回	2回		
24-27				2回	2回	3回		
28-31			3回		3回	4回		
32-35					4回	4回	5回	
36-40						5回	5回	

投擲・射撃(クロスボウは1回固定)

職業レベル							
DEX+SPD	1,2	3-5	6-8	9-11	12-14	15-	
6-15	1回	1回					
16-23		2回	2回				3回
24-27			2回	3回	3回		
28-31			3回	3回	4回	4回	
32-35				4回	4回	4回	
36-40					4回	4回	

僧侶・盗賊・吟遊詩人

近接・長柄P1H,2H

職業レベル								
DEX+SPD	1,2	3-5	6-8	9-11	12-14	15-		
6-15	1回	1回	1回	1回	1回	1回		
16-23				2回	2回	2回		
24-27					3回	3回	3回	
28-31			4回			4回	4回	
32-35						4回	4回	4回
36-40			4回	4回				

近接S1H

職業レベル									
DEX+SPD	1,2	3-5	6-8	9-11	12-14	15-			
6-15	1回	1回	1回	1回	1回	1回			
16-23	(S1Hは0)				2回	2回	2回		
24-27	1回					3回	3回	3回	
28-31				4回			4回	4回	
32-35							4回	4回	4回
36-40	4回			4回					

投擲・射撃(クロスボウは1回固定)

職業レベル								
DEX+SPD	1,2	3-5	6-8	9-11	12-14	15-		
6-15	1回	1回	1回	1回	1回	1回		
16-23				2回	2回	2回		
24-27					3回	3回	3回	
28-31			4回			4回	4回	
32-35						4回	4回	4回
36-40			4回	4回				

魔術士・錬金術士・霊能術士・ピショップ

近接・長柄P1H,2H・投擲・射撃

職業レベル										
DEX+SPD	1,2	3-5	6-8	9-11	12-14	15-				
6-15	1回	1回	1回	1回	1回	1回				
16-23						2回	2回	2回		
24-27							3回	3回	3回	
28-31					4回			4回	4回	
32-35								4回	4回	4回
36-40					4回	4回				

近接S1H

職業レベル										
DEX+SPD	1,2	3-5	6-8	9-11	12-14	15-				
6-15	1回	1回	1回	1回	1回	1回				
16-23						2回	2回	2回		
24-27							3回	3回	3回	
28-31					4回			4回	4回	
32-35								4回	4回	4回
36-40					4回	4回				

汎用行為判定難度スキル補正

		各種スキル値							
		1-14	15-29	30-44	45-59	60-74	75-89	90-99	100
		+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8

命中・貫通判定武器スキル補正

		対応武器スキル値							
		1-14	15-29	30-44	45-59	60-74	75-89	90-99	100
		+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8

命中判定DEX補正

		DEX				
		3-6	7-11	12-16	17-18	19-20
右手への補正		-1	0	+1	+2	+3
左手への補正		-4	-3	-2	-1	0

貫通判定STR補正 (クロスボウは適用外)

		STR				
		3-6	7-11	12-16	17-18	19-20
右手への補正		-1	0	+1	+2	+3
左手への補正		-4	-3	-2	-1	0

※ 同一の持ち手：S1Hの武器（例：ダーク、ヌンチャク）を左右の手に二つ装備する場合は、左手についても右手の数値を適用。

武器ダメージSTR補正(クロスボウは適用外)

		STR				
STR		3-6	7-11	12-16	17-18	19-20
1回当たり補正值		-1	0	+1	+2	+3

ECへのSPD補正

(モンク・忍者以外の職業)

SPD	3-6	7-11	12-16	17-18	19-20
補正值	+1	0	-1	-2	-3

フェアリー族はさらに-3

各部位ACへのVIT補正

(モンク・忍者以外の職業)

VIT	3-6	7-11	12-16	17-18	19-20
補正值	+1	0	-1	-2	-3

ECへのSPD・レベル補正(モンク・忍者職)

		SPD				
職業レベル		3-6	7-11	12-16	17-18	19-20
1		+1	0	-1	-2	-3
2,3		0	-1	-2	-3	-4
4,5		-1	-2	-3	-4	-5
6,7		-2	-3	-4	-5	-6
8,9		-3	-4	-5	-6	-7
10,11		-4	-5	-6	-7	-8
12,13		-5	-6	-7	-8	-9
14,15		-6	-7	-8	-9	-10
16,17		-7	-8	-9	-10	-10
18,19		-8	-9	-10	-10	-10
20		-9	-10	-10	-10	-10

フェアリー族はさらに-3

各部位ACへのVIT・レベル補正(モンク・忍者職)

		VIT				
職業レベル		3-6	7-11	12-16	17-18	19-20
1		+1	0	-1	-2	-3
2,3		0	-1	-2	-3	-4
4,5		-1	-2	-3	-4	-5
6,7		-2	-3	-4	-5	-6
8,9		-3	-4	-5	-6	-7
10,11		-4	-5	-6	-7	-8
12,13		-5	-6	-7	-8	-9
14,15		-6	-7	-8	-9	-10
16,17		-7	-8	-9	-10	-10
18,19		-8	-9	-10	-10	-10
20		-9	-10	-10	-10	-10

EC・ステルススキル補正

		ステルススキル値							
		1-14	15-29	30-44	45-59	60-74	75-89	90-99	100
		-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8

ハイド成功判定目標値・ステルススキル補正

		ステルススキル値							
		1-14	15-29	30-44	45-59	60-74	75-89	90-99	100
		+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8

盾スキル・部位ブロック箇所(ACから盾性能値を減算)

		盾スキル値							
		1-14	15-29	30-44	45-59	60-74	75-89	90-99	100
盾防御中		1箇所	2箇所	3箇所	4箇所	全部位			
盾防御以外		無し		1箇所	2箇所		3箇所	全部位	

最大HP算出 VIT補正(1レベル当たり)

VIT	3-6	7-11	12-16	17-18	19-20
補正值	-1	0	+1	+2	+3

疲労行動限界

VIT	3-6	7-11	12-16	17-18	19-20
人間族	3	4	5	6	7
人間以外の種族	2	3	4	5	6

各分野スキルポイント獲得 PIE補正(1レベル当たり)

PIE	3-6	7-11	12-16	17-18	19-20
補正值	-2	0	+2	+4	+6

習得可能呪文レベル

各呪文スキル	1-17	18-35	36-53	54-71	72-89	90-97	98-100
最大呪文レベル	1	2	3	4	5	6	7

呪文習得ポイント獲得 PIE補正

PIE	3-6	7-11	12-16	17-18	19-20
補正值	-1	0	+1	+2	+3

各領域最大MP算出 INT補正

INT	3-6	7-11	12-16	17-18	19-20
補正值	-1	0	+1	+2	+3